Vamos a comenzar importando lo que es angular Maps en nuestra aplicación Google angular Maps.

Por lo general es el primer enlace.

Aquí está angular yo Maps puntocom no se preocupen que diga angular dos que estamos trabajando con la.

No hay ningún problema o angular 5 cualquier versión que esté usando contársela Versión 2 o superior

está bien damos clic aquí bajamos un poco y es bastante sencillo para comenzar a ver hay que realizar

la importación aunque aquí ya se está usando pero esta no es la página que yo quiero.

Vamos a Guérin estar bajamos un poco bajemos un poco y esto es la inicialización del proyecto esto ya

lo hicimos y ya lo hicimos y es de acá serina en Angola.

Google Maps perfecto.

R.p.m instó del arroba a GM acord.

Eso es lo que vamos a empezar usando copiones esta línea ahora la terminal limpiar la pantalla pero

en esa línea le da Enter.

Esto va a instalar todo lo necesario de la librería regresemos a la documentación necesitamos hacer

una configuración en el PP apuntó módulos.

Vamos a ver cuál es esa configuración.

Aquí tendremos que colocar lo que es el mejor módulo.

Voy a copiar esta línea cerraré todo para no confundirnos en el HP punto módulo.

Voy a pegar esta línea a GM módulo bajó un poco y aquí está cómo se utiliza a GM model for for root

y copia en todas esas líneas.

Voy a poner acá noten que dice módulo y lo estoy poniendo los inputs aquí me pide Miky o millaje pero

yo no la tengo en este momento pero esta gente les da un enlace para ir a la documentación de Google

y obtenerla hagan click aquí.

Nosotros ocupamos buscar un botón que por lo general está un poquito más arriba.

Aquí hasta aquí toquen ese botón.

Si ustedes ya tienen varios proyectos creados lo pueden seleccionar perfectamente.

Yo voy a crear un nuevo proyecto le voy a poner el nombre mapa mapa material o cualquier nombre que

ustedes quieran un mapa estábien next espero un segundo.

Esto puede demorar unos minutos a veces pero bueno esperemos que no sea el caso.

Bien en mi caso de moroso Rato.

El caso demoró casi un minuto.

Este es el que yo necesito usar para trabajar con Google Maps.

Más adelante ustedes si lo desean utilizar en la web tienen que configurarlo acá y permitirle que esté

quien se ha permitido en ciertos dominios pero no es de otro modo tampoco.

En mi caso yo voy a copiar tocando un botón para copiar todo este aquí regreso a mi aplicación lo pego

acá y grabo los cambios.

Esto es básicamente todo lo difícil que hay que hacer regreso.

Voy a regresar otra vez y estoy acá en la parte de donde usábamos nuestro kit.

Más adelante o bajo un poquito más y aquí ya está el uso del mismo mapa es bastante sencillo.

De hecho eso era todo lo complicado.

Vamos a regresar a lo que es nuestro componente del mapa hay que hacer dos cosas en el component en

el mapa componen HTML CSS voy a abrir los tres archivos para que haya más espacio para trabajar.

Regresemos al mapa compone el punto 3 y dice que para importar el componente esto ya lo hicimos todo

lo hicimos.

Si quieren copia de esta información que se encuentra acá yo no tengo la menor idea de dónde está apuntando

está bueno esta ubicación pero trabajamos con esto o si quieren ustedes buscan su latitud y longitud

y trabajan en base a lo que ustedes sus coordenadas que se queden cerca de su casa.

En mi caso yo voy a trabajar con estos valores por defecto porque realmente no me importa tanto el lugar

sino trabajar con el mapa.

Voy a copiar esas dos propiedades las voy a pegar aquí latitud y longitud.

Aquí me está marcando un error porque el TS me dice que esto es redundante o sea ya sé que es un número

porque me dices que es un número adicionalmente.

Entonces yo puedo quitar eso o dejarlo así que sepa inferir que estos son números no voy a dejar de

esa manera baja un poco más en el html.

Yo tengo que importar esta parte de acá a GM MAP en la latitud y la longitud.

Adicionalmente está creando un marcador que apunta a la latitud y la longitud ya voy a explicar esto

copio estas líneas les voy a pegar aquí en el mapa component donde tengo X GZ y pego el mapa grabo los

cambios no se asusten si cuando ustedes regresan acá va.

Bueno aquí yo bajé el servidor vuelvan a poner lo que vamos a levantar pero no se vayan a asustar si

ustedes no ven nada en el mapa en este preciso momento en teoría ya está todo casi todo.

De hecho el 99 por ciento ya está hecho aquí se recarga y aquí está lo que es la parte del mapa pero

no lo vemos y porque no lo vemos porque falta un paso muy importante que es asignarle el alto o la altura

que va a tener ese mapa.

Entonces comencé esta línea lo que es a GM MAP y el Jaitt de 300 píxeles convince esto lo vamos a pegar

en el mapa componen puntos es clave en los cambios.

Esperemos que ahora sí recargue y deberíamos de ver el mapa en la posición donde donde nos está diciendo

que es donde vamos a ver es en Alemania ok entonces se está apuntando hay pero aparece muy lejos.

Yo quiero que esté un poquito más cerca.

Entonces puedo regresar aquí.

Voy a poner aquí de unos 600 póngale el tamaño que ustedes deseen.

El caso es que quede bien en la pantalla pero quiero ponerle un zoom entonces puedo ponerlo entre llaves

cuadradas y decir que el Shum va a ser igual a unos 15 unos Umarov 15.

Ustedes podrían cambiar esta variable y hacer un control que incremente o que acerque el son de forma

automática o que se ve bien ahí me parece que está bien y vamos a empezar a trabajar con el mapa.

Ahora si esto que tenemos acá es un marcador este marcador basta con que agreguemos esta línea o agreguemos

una serie de marcadores ups ups basta con que agreguemos una serie de marcadores con diferente latitud

y longitud para que aparezcan diferentes puntos.

Aquí en nuestro mapa el mapa tiene varias cosas interesantes unos a la parte del docx toquen a GM color

y esta la documentación oficial de este plugin.

Hay muchas cosas que hace el mapa vamos a cubrir varias de ellas.

Toquemos aquí componentes a GM Map y aquí tenemos todo lo que son eventos entiéndase que los inputs

son estos como los que tenemos latitud longitud y todo eso tenemos los apuntes que nos permiten hacer

cosas o son los eventos como por ejemplo el mapa click doble click cuando está listo el mapa cuando

cambia el zoom y entre otras cosas con la parte de las directivas por aquí está lo que es el marcador

aquí está el marcador y tenemos más información al respecto.

Lo que yo quiero hacer antes de terminar el video es que haga click aquí.

GM info Windu info Windhoek.

Déjeme ver dónde está la documentación.

Vamos a decir un ejemplo.

Okey parece que no pero no importa vamos a hacer nosotros el Info Widodo también tiene sus eventos y

propiedades cuando se abre cuando se cierra si está abierto.

En fin.

Pero la info Windhoek es lo que nos va a permitir a nosotros que cuando hagamos clic en el marcador

aparezca una información acá vamos a colocarlo de una vez.

Es a G.M. info Windu.

Vamos a ver si vemos la directiva por donde está.

Por aquí está el selector aquí está el selector cupiese.

Esto a GM info Windhoek y lo voy a colocar dentro del Age Marker que voy a separar esto dentro de la

GM Marquet info Windhoek aquí adentro ustedes pueden poner cualquier cosa.

Yo voy a poner un título voy a colocar un párrafo estriban Valorem ta y esto les crea este texto de

relleno en latín lo voy a dejar así algo no tan grande y justo abajo del párrafo voy a crear un dip

en el cual yo voy a colocar dos botones botón hacer que ambos botones sean de tipo Mac y on rails John

von van a ser así.

Este va a ser color Primary y el segundo va a ser One como para borrar uno está mal escrito.

El primero va a ser editar y el segundo va a ser borrar trapense los cambios.

Vamos a ver qué tal se ve.

Tocan clic en el marcador y aparece la ventana.

Ambos botones funcionan con el material design y todo y este botón se cierra toca y ahí está.

Ustedes pueden controlar si quieren que cuando hagan click afuera se cierre o cuando pase cualquier

cosa se cierre.

Lo que vamos a hacer en el siguiente video ya es trabajar creando los marcadores de forma automática

cuando yo haga clic en ningún lugar aparezca un marcador ahí y que cuando yo haga clic en otro lugar

aparezca en otro lugar.

Y a manejar un arreglo de marcadores y bueno un montón de información interesante respecto al mapa.